**סיפור לקוח**

**רקע**  
The Legend of Doggo and Lully הינו משחק לפלטפורמת Windows, המשחק פונה לכלל האוכלוסייה, הן לשחקנים מזדמנים והן לגיימרים בכל הגילאים שרוצים להעביר קצת זמן פנוי בכיף, המשחק עוקב אחר עלילותיו של דוגו הכלב האמיץ ובעל התושייה במסעו להצלת אהובתו לולי. דוגו יצטרך להילחם נגד אויבים ערמומיים, נגד הטבע ונגד הזמן, המשחק יספק עלילה עשירה וסרטוני מעבר בין שלב לשלב.  
השחקן ישחק בדמותו של דוגו ומטרת המשחק(הניצחון) היא להציל את לולי מהחתול הרשע "חטאחתול" שהוא בין היתר פרופסור למיקרוחתולוגיה במכללת כוסילמלם ובעל אהבה בלתי מוסברת לחידות.  
  
**מהלך המשחק**  
ההתקדמות במשחק תהיה התקדמות לינארית, לאחר סיום כל שלב נתקדם לשלב הבא עד לשלב 10 האחרון.   
בין שלב לשלב יופיעו סרטונים קצרים.  
**שלבי המשחק** יספקו אתגרים שונים לשחקן:

* **שלב הראשון** – משחק דיג נגד הזמן – בהתאם לרמת הקושי השחקן יצטרך לדוג כמות דגים מסוימת בזמן הקצוב, עם כמות ניסיונות מוגבלות.
* **שלב השני** – מרוץ נגד הזמן – השחקן יצטרך לעבור מסלול הכולל מכשולים ואויבים שינסו לעצור אותו, ככל שהשחקן יסיים מהר יותר עם פחות פסילות – כך הניקוד בשלב יעלה.
* **שלב שלישי** – משחק זיכרון – בהתאם להצלחת \ כישלון השחקן יקבע השלב הבא-  
  במידה והצליח **שלב רביעי** **גרסה א'**: השחקן יצטרך לפתור חידה מסוימת בכדי להיכנס לטירה ולהציל את לולי.
* במידה ולא הצליח **שלב רביעי** **גרסה ב'**: השחקן יצטרך לפתור חידה בכדי לברוח מתא הכלא שלו.  **יש לחשוב על העלילה מדוע דוגו בורח מתא הכלא בלי לחלץ את לולי ואז חוזר להציל אותו – יכול להיות בשביל להביא תגבורת של חברים.**
* **שלב חמישי**: פריצה לטירה, דוגו יצטרך לקפוץ על פחים, צינורות וכול אמצעי שיהיה לו בשביל לחמוק מהחתולים שמפטרלים על החומות ולהיכנס לתוך הטירה בכדי לפתוח את השער לחבריו.
* **שלב שישי**: שלב מרוצים בסגנון Temple Run, לאחר הפריצה לטירה דוגו ינסה להגיע לקומה בא נמצאת לולי תוך כדי ריצה והתחמקות ממכשולים.
* **שלב שביעי**: קרב יריות בין דוגו לחתולים – **צריך לחשוב באיזה סגנון יהיה בדיוק המשחקון.**
* **שלב שמיני**: משחקון שבו דוגו יצטרך לקחת את המפתחות מהשומר בכדי לשחרר את לולי מהתא,  
  בכדי לעשות זאת דוגו יצטרך להפיל חפץ על השומר בתזמון המתאים ולהספיק לקחת את המפתחות לפני שהשומר מתעורר ומפעיל את האזעקה.
* **שלב תשיעי**: הקרב הסופי נגד חטאחתול שבו דוגו יצטרך לקפוץ על הראש שלו מספר פעמים בהתאם לרמת הקושי בכדי לנצח.
* **שלב עשירי**: הבריחה מהטירה – לאחר שמובס החתול, בכוחותיו האחרונים מצית את הטירה, דוגו ולולי מבינים שהטירה עולה בלהבות ולכן הם עולים לחלק העליון של הטירה, במשחקון זה –

יצבור ניקוד בהתאם לביצועיו, ככל שהשחקן יסיים את השלב מהר יותר, כך יצבור יותר נקודות, בנוסף על כל אויב ש"יהרוג" יינתן ניקוד.  
  
לשחקן יהיו מספר פסילות מסוים עד שיפסל לגמרי בהתאם לרמת הקושי במשחק.  
כל פעם שיפסל השחקן יחזור מאותו מקום שבו נפסל ויהיה חסין למשך 3 שניות.  
בפסילה האחרונה השחקן יאלץ להתחיל את השלב מחדש.   
שחקן נפסל בכל נגיעה של דוגו באויבים או במכשולים המפוזרים ברחבי המפות.  
  
לשחקן תהיה אופציה לעצור את המשחק בכל שלב ולשמור אותו על ידי לחיצה על "**SAVE GAME"**.  
השליטה בדמות השחקן תעשה על ידי מקשי WASD לתנועה, SPACE לקפיצה, E לביצוע פעולה.  
ESC עבור עצירת המשחק ופתיחת התפריט\סגירת התפריט וחזרה למשחק.

**תפריט**  
כאשר ניכנס למשחק יעלה התפריט הראשי, לשחקן יהיו מספר אפשרויות:  
 להיכנס **להגדרות המשחק** ולשנות הגדרות כגון -  
לשחק במסך מלא, בחירת רזולוציה, השתקת \ הפעלת צלילים \ מוזיקה במשחק ושליטה על הווליום.  
  
אופציה נוספת היא התחלת משחק חדש  **"NEW GAME"** שם נוכל לבחור רמת קושי למשחק ולהתחיל לשחק או לחלופין אם לשחקן יש כבר שמירה של המשחק, יוכל לבחור ב 'CONTINUE' בכדי להמשיך מנקודת השמירה האחרונה שלו.  
האופציה הנוספת היא טעינת משחק – **"LOAD GAME"**, כך שהשחקן יוכל להמשיך מהיכן שהפסיק בפעם האחרונה או לבחור בשמירות ישנות יותר.  
לאחר שהשחקן יבצע את בחירתו יעלה מסך טעינה שיציג טיפים לגבי פתרון שלבים במשחק.  
  
עוד בתפריט יהיה מסך קרדיטים שיראה את המידע על כל המעורבים ביצירת המשחק.  
  
 ואפשרות אחרונה - יציאה מהמשחק – **'EXIT'** .